

**Te proponemos descubrir la obra de tres artistas contemporáneos que en sus trabajos reflexionan sobre el tiempo.**

### CHRISTIAN MARCLAY

Puedes consultar su trabajo *The clock*, un video que dura 24 horas realizado con escenas de películas en las que aparece un reloj marcando la hora.



### ROMAN OPALKA

Es un artista de origen polaco que ha reflexionado sobre el concepto del infinito. Puedes ver su obra *One Wall, One Work* en la que, a través de sus autorretratos podemos observar el paso del tiempo reflejado en su rostro.

### ON KAWARA

Es un artista japonés que durante toda su trayectoria ha trabajado con la relatividad del tiempo. No te pierdas sus *Date paintings*, pinturas en las que pinta la fecha del día en que fueron pintadas.

**Para profundizar en el concepto tiempo te proponemos dos videojuegos y una aplicación que nos llevarán a pasar un rato divertido a la par que podremos viajar en el tiempo.**

### BRAID

El juego de *Braid* es una aventura donde el protagonista Tim va atravesando diferentes aventuras para poder rescatar a una princesa. Podría ser un videojuego tradicional de plataformas, sin embargo a través del uso del tiempo se convierte en un juego más que interesante. En cada pantalla vas teniendo el control sobre algún aspecto del tiempo, puedes rebobinar el tiempo, ralentizar, ir más rápido, parar el tiempo. Te animamos a descubrir esta aventura donde el control del tiempo lo tienes tú.

### INTER-ACTIVOS

Si quieres continuar viajando en el tiempo te recomendamos *The Legend of Zelda: Ocarina of Time*. Su protagonista debe viajar a tiempo pasados para cumplir su misión.

### ZELDA

La aplicación *Gear of Time* es un juego donde nos introducimos en el mecanismo de un reloj, a través de tuercas y recuecas vamos descubriendo este puzzle.

### GEAR OF TIME

### RECURSIVIDAD

Para entender mejor el concepto de recursividad, queremos recomendar la película *El día de la marmota (1993)* en la que el protagonista está condenado a vivir una y otra vez el mismo. Este mismo concepto ha sido el trabajado en la reciente película *Al filo de la mañana (2014)*.



### TIEMPO

Para profundizar en el concepto de tiempo te animamos a ver el documental *Hello world (2013)* donde nos acercamos al mundo de programación y los algoritmos, nos invitan a reflexionar. Para que sirva el tiempo?

# Propuesta actividades para hacer en casa

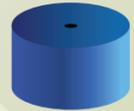
Ya estamos acostumbrados a realizar y medir el tiempo en segundos, minutos, horas, días, semanas, meses, años, etc. Queremos proponerte que te olvides de estos sistemas de medida del tiempo y te animamos a construir tu propio dispositivo, un reloj de arena, y durante un día, medir tus acciones cotidianas con él.

## MATERIALES

2 botellas de refresco  
Arena fina  
Cinta de pintor  
Cartón  
Pintura

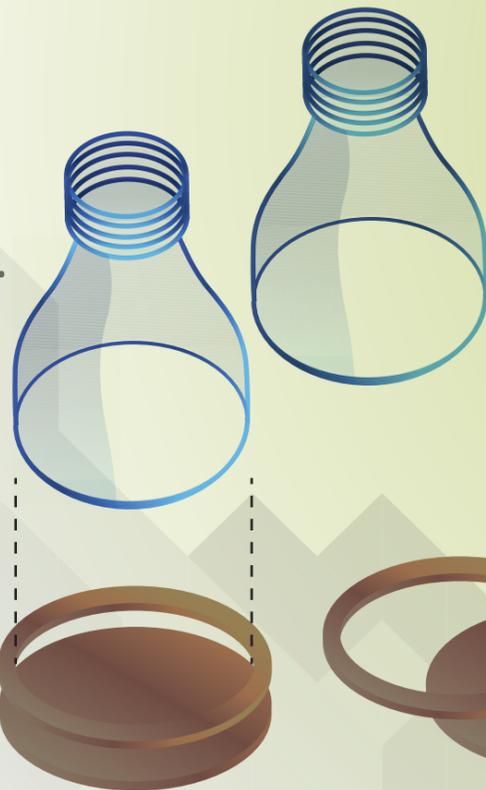
1

Primero haremos un agujero en uno de los tapones de las botellas.



2

A continuación recorta las botellas.



3

Dibuja en un trozo de cartón 2 círculos para apoyar las botellas y 2 anillos del mismo diámetro para sujetarlas. Recorta círculos y anillos.



4

Después pegaremos los anillos en las bases y cubre el reborde con la cinta. Pinta las bases y encaja en una de ellas una botella.



5

Finalmente une las botellas con cinta de pintor y decora tu reloj. Vierte en él la arena, ciérralo con la otra base y ya tenemos listo nuestro reloj de arena reciclado!



## RELOJ DE ARENA

\* Para saber cuánta arena debes echar en el reloj de arena, prueba midiendo el tiempo que ésta tarda en salir (si haces un agujero de 2 mm de diámetro y echas 150 gr de arena, cada vuelta de tu reloj de arena marcará 5 minutos)

## ACTIVIDAD

	¿Cuántos relojes de arena pasas al día...?
	Lavándote los dientes
	Viendo la tele
	En el baño
	Jugando con la tablet
	En las redes sociales
	Haciendo tareas domésticas
	Hablando por teléfono
	Comiendo